

Scrivere testi usando Markdown

Guida all'uso del linguaggio
CommonMark

Andrea Stefanelli

Indice

Parte I - Introduzione al linguaggio CommonMark	5
Sviluppo del linguaggio di markup Markdown	6
La nascita del CommonMark	7
In sintesi	7
Scrivere in CommonMark	8
Software per scrivere in CommonMark	8
Applicazioni che supportano il linguaggio CommonMark	9
Applicazioni che supportano solo il linguaggio Markdown	9
Applicazioni che sono di supporto agli editor Markdown	10
Scrivere con i marcatori	11
Il problema dei dialetti del Markdown	11
Parte II - Sintassi del linguaggio CommonMark	12
Sezionamento del documento	13
Titolo di primo livello	13
Titolo di secondo livello	13
Titolo di terzo livello	14
Titolo di quarto livello	14
Titolo di quinto e sesto livello	14
Paragrafi	15
Attributi del testo	16
Scrivere in corsivo (italico)	16
Scrivere in grassetto	17
Scrivere in corsivo grassetto	18
Barrare il testo	19
Scrivere citazioni o blocchi di testo separati	20
Scrivere elenchi	21
Scrivere una lista non numerata	21
Scrivere una lista numerata	22

Annidare una lista	23
Scrivere elenchi da spuntare o questionari	24
Collegamenti Internet (links)	25
Link con URL nel documento	25
Link con etichetta nel collegamento	25
Aggiungere una descrizione al link con etichetta	26
Inserire una immagine nel documento	27
Inserire una immagine presente in una cartella nel PC	27
Inserire una immagine attraverso un URL	28
Rappresentare il Codice	29
Rappresentare il codice per blocchi	29
Rappresentare più righe come codice	29
Rappresentare il codice evidenziando il testo	30
Inserire una linea orizzontale	31
Inserire una interruzione di pagina	32
Inserire formule matematiche	33
Inserire una formula	33
Inserire una tabella	35
Inserire l'indice	37
Note a piè di pagina	38
Sintassi Markdown come caratteri letterali	39
Parte III - Codice HTML per integrare il linguaggio Common- mark	40
Inserire codice in HTML nel documento markdown	41
Centrare i titoli in HTML	43
Colorare il testo usando il codice HTML	46
Formattare il testo usando il codice HTML	47
Inserire spazi e interruzioni di pagina	50

Posizionamento delle immagini con il codice HTML	52
Inviare email usando il codice HTML	56
Incorporare video YouTube usando il codice HTML	57
Incorporare Google Maps usando il codice HTML	58
Parte IV - Tabelle riassuntive	60
Tabella riepilogativa sintassi CommonMark	61
Digitare i caratteri speciali con la tastiera Windows (con disposizione lettere Windows)	64
Digitare i caratteri speciali con la tastiera Windows (con disposizione lettere Mac)	65
Digitare i caratteri speciali con tastiera Mac	66

PARTE PRIMA

INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO COMMONMARK

Sviluppo del linguaggio di markup Markdown

Chiunque per lavoro o hobby scrive si è trovato a dover scegliere come scrivere e in che formato. Si parte dai file in plain text (testo piano) che hanno innegabili vantaggi come la portabilità, la facile interoperabilità e la semplicità di creazione. Questi file risultano spesso però difficilmente leggibili e poco versatili, non disponendo di opzioni di formattazione, nè quelle basilari come grassetto e sottolineature, nè più sofisticati come ad esempio il supporto di hyperlink. Questi ultimi arricchimenti nei file di testo rimangono esclusività di editor di testi e di markup più sofisticati. Per esempio Word, Libre Office, Office, Pages e altri elaboratori di testo similari.

Negli anni sono stati fatti vari tentativi prendere il meglio di entrambi i mondi e unire la semplicità di file di testo semplici alla versatilità del testo formattato con editor più strutturati. Uno dei più popolari tentativi di questo genere è la creazione nel 2004 del linguaggio Markdown, inventato da John Gruber, con il contributo sostanziale di Aaron Swartz.

L'obiettivo di questo linguaggio all'atto della sua creazione era di permettere alle persone di scrivere usando un formato testo semplice da scrivere e leggere e, opzionalmente, di convertirlo in XHTML (o HTML) strutturalmente valido.

Dalla sua nascita, Markdown è stato utilizzato in maniera molto ampia: come semplice metodo per pubblicare commenti, per scrivere file ReadMe e per documentare il codice con commenti inline .

Prendendo spunti dalle convenzioni esistenti per scrivere testo semplice nelle email il linguaggio è stato progettato per essere leggibile così com'è, senza che sembri marcato con tags o istruzioni di formattazione, diversamente dal testo formattato con un linguaggio di markup come Rich Text Format (RTF) o HTML, che mostrano chiaramente istruzioni di formattazione.

Gruber ha scritto uno script in Perl chiamato Markdown.pl che converte un testo marcato in un XHTML o HTML ben formattato. Da allora, Markdown è stato re-implementato da altri come un modulo di Perl disponibile su CPAN (Text::Markdown), e in vari altri linguaggi di programmazione.

Siti come GitHub, reddit, Diaspora, Stack Exchange, OpenStreetMap, e SourceForge usano varianti di Markdown per facilitare le discussioni fra gli utenti.

La nascita del CommonMark

Non esiste uno standard univocamente definito per Markdown, a eccezione dell'articolo originale di John Gruber e della sua implementazione. Questo ha portato a una frammentazione del linguaggio dato che differenti produttori ne scrivono la propria variante per correggere errori o per aggiungere funzionalità non previste originariamente.

Dal 2012 fino al 2014, un gruppo di persone capeggiate da Jeff Atwood hanno portato avanti quella che Atwood ha descritto come uno "sforzo di standardizzazione". Un sito web di comunità ora si prefigge l'obiettivo di "documentare vari strumenti e risorse disponibili, di documentare autori e sviluppatori così come implementatori delle varie implementazioni di markdown". Nel settembre del 2014 Gruber ha obiettato sull'uso di "Markdown" nel nome di questo gruppo e del suo prodotto che per questa ragione è stato rinominato in "CommonMark". CommonMark è una abbreviazione appunto di "Common Markdown".

Gruber, contrario alla standardizzazione del markdown, ha fatto notare che una completa standardizzazione sarebbe un errore in quanto secondo lui:

"Siti (e persone) diverse hanno necessità differenti. Nessuna sintassi farebbe tutti felici."

Presso la IETF è in corso la procedura per standardizzare lo Internet media type text/markdown, indipendente dalla sintassi. La comunità che ruota intorno a Markdown è invitata a sottoporre proposte per guidare il processo di standardizzazione.

In sintesi

Markdown è il linguaggio di marcatura inventato da Aaron Swartz e John Gruber. Nato per pubblicare in HTML, presenta delle limitazioni per altri formati di pubblicazione. CommonMark è il dialetto che si propone di superare queste limitazioni e di uniformare le convenzioni. Alla buona: Markdown è il formato stretto creato nel 2004, CommonMark è il Markdown esteso grazie alla conversione con Pandoc. Un testo scritto in CommonMark può essere convertito in un formato di pubblicazione come HTML, PDF, EPUB o LaTeX.

Questo testo è stato scritto usando il linguaggio Markdown esteso, quindi il CommonMark.

Scrivere in CommonMark

Per scrivere in CommonMark si scrive del semplice testo a cui si applicano dei marcatori. Un marcatore è un segno convenzionale per indicare la formattazione.

CommonMark è un linguaggio di marcatura leggero che usa espressioni codificate abbastanza semplici da essere utilizzabili durante la fase creativa di scrittura.

In altre parole è un linguaggio che usa regole semplici per descrivere la rappresentazione del testo da cui creare documenti strutturati che saranno utilizzabili su più supporti.

Software per scrivere in CommonMark

Per scrivere e inserire i marcatori liberamente è necessario usare un editor di testo che sappia scrivere, salvare, riscrivere e stampare e che permetta di salvare il documento con la desinenza che dichiara il formato Markdown:

La desinenza `.md`

La desinenza `.md` indica che il documento è in formato Markdown. Per esempio: questo documento si chiama: SCRIVERE IN MARKDOWN.md

Per quanto riguarda il CommonMark invece le cose si complicano un pochino in quanto non tutti gli editor per Markdown riconoscono la sintassi più estesa del CommonMark. Quindi il campo della scelta dell'editor per scrivere il nostro documento si restringe. Quindi io consiglio vivamente di usare editor che supportano il linguaggio CommonMark

Altrimenti rischiamo che quando andiamo a esportare il nostro documento dal formato `.md` (Markdown) nel formato PDF, DOC, ODT, HTML o TeX non vengono interpretate determinate istruzioni di formattazione del testo che ci sono nel linguaggio CommonMark, ma non sono presenti nel Markdown. Perché tutte le codifiche del Markdown sono presenti nel CommonMark, ma non viceversa.

Applicazioni che supportano il linguaggio CommonMark

Le applicazioni che supportano il linguaggio CommonMark sono le seguenti:

- [Markdown Edit](#) (solo per Windows)
- [Markdown Editor](#) (sul chrome Web Store)
- [Markdown Plus](#) (Windows, Mac)
- [MarkdownPad](#) (solo per Windows)
- [TextNut](#) (Mac, iOS)
- [Ghostwriter](#) (Windows, Linux) che supporta anche Pandoc
- [Versatil Markdown](#) (solo per il Mac)
- [Caret](#) (Mac, Windows, Linux)
- [Potest](#) (Windows, tramite la compilazione di sorgenti Linux e Mac). Potest ha anche delle specifiche aggiuntive di formattazione del testo e di impaginazione.

Applicazioni che supportano solo il linguaggio Markdown

Le applicazioni che supportano solo il linguaggio CommonMark ma che comunque potrebbe valere la pena di usare sono le seguenti:

- [MacDown](#) (solo per Mac). Programma che supporta solo il linguaggio markdown ma che permette per esempio di impostare un documento orizzontalmente.
- [MWeb](#) (solo per Mac) . Si può installare dal Mac Apple Store per il mac e dall'Apple Store per iphone e ipad. Permette di fare dei siti statici usando dei file css predefiniti.
- [RapidWeaver](#) (solo per Mac). Programma che permette grazie all'integrazione di temi e linguaggio markdown degli splendidi siti web.
- [Bear](#) (solo per Mac) . Si può installare dal Mac Apple Store per il mac e dall'Apple Store per iphone e ipad. Programma che permette di scrivere note usando il linguaggio Markdown.
- [Byword](#) (solo per Mac) . Si può installare dal Mac Apple Store per il mac e dall'Apple Store per iphone e ipad.
- [ReText](#) (solo per Linux). Editor markdown che supporta Pandoc e permette l'impaginazione dei documenti attraverso texlive.
- [MarkdownX](#) (per Android). Editor markdown per Android che possiamo installare dal chrome Web Store.
- [MarkPad](#) (solo per Windows).
- [Typora](#) (Mac, Windows, Linux)
- [WordPress](#): Il CMS più famoso, ed utilizzato in Rete per la creazione di blog, siti Web e Web application. Piattaforma open source che richiede per usare il linguaggio markdown di scaricare qui i plugins: [WordPress markdown plugins](#)

Applicazioni che sono di supporto agli editor Markdown

Ci sono delle applicazioni che sono di supporto alla maggior parte degli editor markdown e sono le seguenti:

- [Pandoc](#) (Mac, Windows, Linux). Pandoc converte tra una moltitudine di formati di documenti, supporta CommonMark come input e output. Io personalmente consiglio sempre di installare anche Pandoc qualunque sia l'editor e il sistema operativo usato.
- [Gitit](#) Un wiki supportato da Gitit e Pandoc, supporta pagine in CommonMark.

Scrivere con i marcatori

In CommonMark si scrive usando dei semplici marcatori per dare istruzioni specifiche di formattazione del testo. I marcatori sono composti da simboli vari. In questa guida quando parlo di applicare un marcatore al testo lo descrivo come inserire codice. Il codice in questa guida per semplicità di lettura lo evidenzio con un blocco di testo evidenziato come questo: **testo in grassetto**

Tutti i marcatori funzionano con tutti i software. Qui il discorso si complica per la questione dei dialetti del markdown.

Il problema dei dialetti del Markdown

Il markdown non è unico. Ci sono dei marcatori di base che sono quelli originari del markdown che funzionano con tutti gli editor di markdown.

Poi ci sono dei marcatori aggiuntivi che vanno ad implementare quelli originari formando il CommonMark che sono utilizzabili solo con editor di markdown specifici. Quelli che ho specificato prima.

Però anche il CommonMark non è arrivato ad una standardizzazione completa del codice dei marcatori. Quindi alcuni programmi rispetto a quello che si può definire il CommonMark standard ne hanno aggiunti alcuni per aggiungere ulteriori funzioni.

Quindi secondo che editor di markdown sceglierete ci potrebbero essere alcuni comandi che il software non interpreterà come marcatori ma come semplice testo. Di alcune formattazioni che nella guida spiego due metodi diversi per applicarle, ne funzionerà solo un metodo secondo che software sceglierete.

Il markdown è ancora giovane e la sua standardizzazione (il CommonMark) non è ancora stata ultimata. Quindi questa è una guida per scrittori che sono anche dei pionieri. Ma essere pionieri nell'uso del markdown ne vale la pena in quanto questo linguaggio avrà sicuramente un grande sviluppo e sarà arricchito da nuove funzioni che ne renderanno l'uso sempre più completo.

PARTE SECONDA

SINTASSI DEL LINGUAGGIO COMMONMARK

Sezionamento del documento

Titolo di primo livello

1° Metodo:

Scrivere una volta il carattere # seguito dal titolo di primo livello preceduto da uno spazio:

```
# Titolo di 1° livello
```

2° Metodo:

Scrivere il titolo di primo livello, andare a capo e nella riga successiva scrivere il segno uguale (=) come nell'esempio sotto per la lunghezza del titolo:

```
Titolo di 1° livello  
=====
```

Titolo di secondo livello

1° Metodo:

Scrivere due volte il carattere # seguito dal titolo di secondo livello preceduto da uno spazio:

```
## Titolo di 2° livello
```

2° Metodo:

Scrivere il titolo di secondo livello, andare a capo e nella riga successiva scrivere il segno meno (-) come nell'esempio sotto per la lunghezza del titolo:

```
Titolo di 2° livello
```

```
-----
```

Titolo di terzo livello

Scrivere tre volte il carattere # seguito dal titolo di terzo livello preceduto da uno spazio:

```
### Titolo di 3° livello
```

Titolo di quarto livello

Scrivere quattro volte il carattere # seguito dal titolo di terzo livello preceduto da uno spazio:

```
#### Titolo di 4° livello
```

Titolo di quinto e sesto livello

Di fatto è difficile usarli in quanto si creano titoli con caratteri più piccoli di quelli dei paragrafi normali.

Scrivere cinque volte (per il titolo di 5° livello) o sei volte (per il titolo di 6° livello) il carattere # seguito dal titolo preceduto da uno spazio:

```
##### Titolo di 5° livello
```

```
##### Titolo di 6° livello
```

Paragrafi

Per andare a capo (punto e a capo) senza iniziare un nuovo paragrafo: andare col testo a capo e mettere due spazi alla fine della riga precedente:

```
La guardia del soldato: (1° spazio vuoto) (2° spazio vuoto)
Sempre in solitudine. (1° spazio vuoto) (2° spazio vuoto)
Scrutare l'orizzonte.
```

Che diventa:

La guardia del soldato:
Sempre in solitudine.
Scrutare l'orizzonte.

Per iniziare un nuovo paragrafo, lasciare una riga vuota.

```
Questo è il primo paragrafo

Questo è il secondo paragrafo
```

Attributi del testo

Scrivere in corsivo (italico)

1° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra asterischi è in corsivo (italico). Il codice:

```
*corsivo*  
*frase in corsivo*
```

Produce:

corsivo
frase in corsivo

2° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra una linea di sottolineatura () è in corsivo (italico). Il codice:

```
corsivo  
frase in corsivo
```

Produce:

corsivo
frase in corsivo

Scrivere in grassetto

1° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra due asterischi è in grassetto. Il codice:

```
**grassetto**  
**frase in grassetto**
```

Produce:

grassetto
frase in grassetto

2° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra due linee di sottolineatura (_) è in grassetto. Il codice:

```
__grassetto__  
__frase in grassetto__
```

Produce:

grassetto
frase in grassetto

Scrivere in corsivo grassetto

1° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra tre asterischi è in corsivo grassetto. Il codice:

```
***corsivo grassetto***  
***frase in corsivo grassetto***
```

Produce:

corsivo grassetto

frase in corsivo grassetto

2° Metodo:

Scrivere una parola o frase tra tre linee di sottolineatura (_) è in corsivo grassetto. Il codice:

```
___corsivo grassetto___  
___frase in corsivo grassetto___
```

Produce:

corsivo grassetto

frase in corsivo grassetto

Barrare il testo

Scrivere una parola o frase tra quattro tilde (~) serve a barrare il testo. Il codice:

```
~~barrato~~  
~~barrato~~
```

Produce:

~~barrato~~

~~frase di testo barrato~~

Scrivere citazioni o blocchi di testo separati

Per rappresentare una citazione o un blocco di testo che risulti separato dal resto usare una parentesi acuta (>) a inizio riga. Il codice:

```
> Questo è un blocco di testo
```

Produce:

```
| Questo è un blocco di testo
```

Scrivere elenchi

Scrivere una lista non numerata

1° Metodo:

Scrivere un asterisco a inizio riga per ogni elemento della lista. Il Codice: Esempio:

```
* Primo punto della lista
* Secondo punto della lista
* Terzo punto della lista
```

Produce:

- Primo punto della lista
- Secondo punto della lista
- Terzo punto della lista

2° Metodo:

Scrivere un asterisco a inizio riga per ogni elemento della lista. Il Codice: Esempio:

```
- Primo punto della lista
- Secondo punto della lista
- Terzo punto della lista
```

Produce:

- Primo punto della lista
- Secondo punto della lista
- Terzo punto della lista

Scrivere una lista numerata

1° Metodo:

Scrivere un numero seguito da un punto a inizio riga per ogni elemento della lista. Il Codice:

- ```
1. Primo punto della lista
2. Secondo punto della lista
3. Terzo punto della lista
```

Produce:

1. Primo punto della lista
2. Secondo punto della lista
3. Terzo punto della lista

## 2° Metodo:

Scrivere un numero seguito da un punto a inizio riga per ogni elemento della lista. Il Codice:

- ```
1) Primo punto della lista  
2) Secondo punto della lista  
3) Terzo punto della lista
```

Produce:

1. Primo punto della lista
2. Secondo punto della lista
3. Terzo punto della lista

Annidare una lista

Sia le liste non numerate che numerate possono essere annidate. Cioè si possono creare liste all'interno di liste.

Per annidare una lista dobbiamo mettere tre spazi all'inizio della riga che vogliamo annidare.

Per fare un esempio partiamo dal codice della seguente lista non numerata:

```
1. mele
2. fragole
3. banane
```

Che produce:

1. mele
2. fragole
3. banane

Andiamo ora ad annidare dalle banane modificando il codice:

```
1. mele
2. fragole
  (digitare 3 spazi) 3. banane
```

Che produce:

1. mele
2. fragole
 - i. banane
 - ii.

Scrivere elenchi da spuntare o questionari

Possiamo creare delle liste che hanno il quadratino da spuntare davanti alla voce. Queste liste possono essere usate come elenco di attività da fare, elenchi da spuntare di cose da acquistare, come la spesa o altro.

Oppure una lista di questo si può utilizzare per redigere moduli o questionari a risposte chiuse.

Per scrivere un elenco di questo tipo digitare all'inizio della riga, il seguente codice:

```
- [ ] voce lista
```

Quindi se scrivo per esempio la lista della spesa scrivendo il seguente codice:

```
- [ ] Pomodori  
- [ ] Pasta  
- [ ] Vino per cucinare
```

Ottingo la seguente lista:

- Pomodori
- Pasta
- Vino per cucinare

Collegamenti Internet (links)

Link con URL nel documento

Un indirizzo web (URL) tra parentesi acute verrà automaticamente visualizzato:

```
<URL>
```

Quindi se scriviamo il codice:

```
<http://www.texbuntu.org>
```

Produciamo:

<http://www.texbuntu.org>

Link con etichetta nel collegamento

La sintassi del link con etichetta è: etichetta tra parentesi quadre e URL tra parentesi tonde:

```
[nome](url)
```

Quindi se scriviamo il codice:

```
[Texbuntu](http://www.texbuntu.org)
```

Produciamo:

[Texbuntu](http://www.texbuntu.org)

Aggiungere una descrizione al link con etichetta

Per accompagnare il link a una descrizione metterla tra virgolette dopo l'URL:

```
[nome](url "descrizione")
```

Se scriviamo il seguente codice:

```
[Markdown in Wipikedia](https://it.wikipedia.org/wiki/Markdown "leggi")
```

Produrremo:

[Markdown in Wipikedia](https://it.wikipedia.org/wiki/Markdown)

L'esempio sopra mostra un link allineato con descrizione che punta alla parola Markdown sull'enciclopedia libera. Va benissimo per la pubblicazione sul web. Quando passeremo sul link apparirà la descrizione in questo caso: "leggi"

Inserire una immagine nel documento

Inserire una immagine presente in una cartella nel PC

L'inserimento delle immagini usa la stessa sintassi dei link, ma preceduta da un punto esclamativo. L'immagine deve essere inserita nella stessa cartella del documento.

Oppure all'interno di una cartella posizionata all'interno della stessa cartella del documento. Le immagini possono essere in formato JPG o formato PNG.

Immaginiamo di aver inserito nella cartella "immagini_markdown" un file col nome "gatto.png" con l'immagine di un gatto.

Digitiamo il seguente codice:

```
![gatto](/immagini_markdown/gatto.png)
```

Produrremo:



La possibilità di inserire una immagine da una cartella locale sul computer è possibile solo con alcuni editor del linguaggio markdown, per esempio [Caret](#).

Inserire una immagine attraverso un URL

L'inserimento delle immagini usa la stessa sintassi dei link, ma preceduta da un punto esclamativo. L'immagine deve essere presente in rete. Quindi ha un URL che permette di raggiungerla. Le immagini possono essere in formato JPG o formato PNG.

Vediamo il codice che deve essere digitato:

```
![nome_immagine](URL_immagine)
```

Immaginiamo di voler raggiungere l'immagine del logo del programma Markdown Plus che ha il seguente URL: <http://mdp.tylingsoft.com/icon.png>

Digitiamo il seguente codice:

```
![Markdown Plus](http://mdp.tylingsoft.com/icon.png)
```

E produrremo:



Questo sistema di inserimento delle immagini è supportato da tutti gli editor del linguaggio Markdown.

Rappresentare il Codice

Rappresentare il codice per blocchi

Per rappresentare del codice è possibile usare un blocco di testo con quattro spazi a inizio riga. Scrivendo il seguente codice:

```
(digitare 4 spazi) blocco di testo rappresentato come codice
```

Si otterrà:

```
blocco di testo rappresentato come codice
```

Rappresentare più righe come codice

Per rappresentare più righe o paragrafi come codice scrivere il seguente codice:

```
~ ~ ~  
righe o paragrafi da rappresentare come codice  
~ ~ ~
```

Quindi per esempio se scriviamo il seguente codice:

```
~ ~ ~  
#!/bin/bash  
  
sudo apt-get update  
sudo apt-get clean  
sudo apt-get autoclean  
sudo apt-get autoremove  
exit  
~ ~ ~
```

Produrremo:

```
#!/bin/bash

sudo apt-get update
sudo apt-get clean
sudo apt-get autoclean
sudo apt-get autoremove

exit
```

Rappresentare il codice evidenziando il testo

Per rappresentare del codice è possibile usare un blocco di testo è possibile anche mettere la parola o frase tra accenti a sinistra (backtick). Scrivendo il seguente codice:

```
`blocco di testo rappresentato come codice`
```

Si otterrà una rappresentazione del codice evidenziando il testo nella riga:

```
blocco di testo rappresentato come codice evidenziando il testo nella riga
```

Inserire una linea orizzontale

1° Metodo:

Per inserire una linea orizzontale scrivere tre asterischi consecutivi all'inizio della riga. Quindi scrivere il seguente codice:

```
***
```

Che produrrà la nostra linea orizzontale:

2° Metodo:

Per inserire una linea orizzontale scrivere tre segni del meno (-) consecutivi all'inizio della riga. Quindi scrivere il seguente codice:

```
---
```

Che produrrà la nostra linea orizzontale:

Inserire una interruzione di pagina

Per inserire una linea interruzione di pagina scrivere quattro più (+) consecutivi all'inizio della riga. Quindi scrivere il seguente codice:

```
+++
```

La possibilità di inserire una interruzione di pagina nel documento è possibile solo con alcuni editor del linguaggio markdown, per esempio [Caret](#).

Inserire formule matematiche

Inserire una formula

Per scrivere le formule matematiche bisogna scriverle tra:

- 2 segni del dollaro (\$) per scrivere una formula matematica all'interno del testo.
- 4 segni del dollaro (\$) per scrivere una formula staccata dal testo.
- 6 segni del dollaro (\$) per scrivere una formula di matematica unica

Se per esempio scriviamo il codice:

```
$E = mc^{2}$
```

```
$A = \pi*r^{2}$
```

Produciamo le formule matematiche:

$$E = mc^2$$

$$A = \pi * r^2$$

Se invece scriviamo il codice:

```
$$E = mc^{2}$$
```

```
$$A = \pi*r^{2}$$
```

Produciamo le formule matematiche staccate dal testo:

$$E = mc^2$$

$$A = \pi * r^2$$

Infine se invece scriviamo il codice:

```
$$$  
E = mc^{2}  
  
A = \pi*r^{2}  
$$$
```

Produciamo una formula di matematica unica

$$E = mc^2 A = \pi * r^2$$

In questo ultimo caso come vedete anche se andiamo a capo la formula rimane su una sola riga. Quindi questo metodo lo possiamo utilizzare se dobbiamo creare una espressione matematica lunga. In questo caso non va bene perché unisce due formule matematiche diverse.

Inserire una tabella

E' possibile inserire una tabella nel documento. La tabella si inserisce scrivendo:

SULLA PRIMA RIGA: l'intestazione delle colonne. Ogni colonna è separata da una pipe (|). Per esempio:

```
|prima colonna|seconda colonna|terza colonna|
```

SULLA SECONDA RIGA: il codice che indica per ogni colonna l'allineamento (a sinistra, a destra o al centro). L'allineamento si indica aggiungendo al codice `---` (3 segni consecutivi del trattino di sottrazione) il segno (dei due punti) secondo la seguente sintassi:

```
Codice per l'allineamento al centro: |:---:|
```

```
Codice per l'allineamento a sinistra: |:---|
```

```
Codice per l'allineamento a destra: |---:|
```

SULLE RIGHE SUCCESSIVE:: si riportano i dati della tabella. I dati di ogni cella sono tra le due pipe:

Cella con contenuto: `|contenuto cella|`

Cella vuota (priva di contenuto): `| |`

Vediamo ora con un esempio. Il seguente codice:

```
|allineato al centro|allineato a destra|allineato a sinistra|
|:---:|---:|:---|
|32|6|8|
|17|16|6|
|15|20|16|
|12|12|12|
```

In alcuni editor del linguaggio markdown produce il seguente risultato:

allineato al centro	allineato a destra	allineato a sinistra
32	6	8
17	16	6
15	20	16
12	12	12

Il altri editor del linguaggio markdown produce invece questo risultato:

allineato al centro	allineato a destra	allineato a sinistra
32	6	8
17	16	6
15	20	16
12	12	12

Inserire l'indice

E' possibile inserire l'indice generale dei contenuti scrivendo il seguente codice:

```
[[toc]]
```

L'indice che verrà prodotto sarà tipo questo:

- **SCRIVERE TESTI USANDO COMMONMARK**
 - Sviluppo del linguaggio di markup Markdown
 - La nascita del CommonMark
 - In sintesi
 - Scrivere in CommonMark
 - Software per scrivere in CommonMark
 - Applicazioni che supportano il linguaggio CommonMark
 - Sezionamento del documento con CommonMark
 - Titolo di primo livello
 - Titolo di secondo livello
 - Titolo di terzo livello
 - Titolo di quarto livello
 - Titolo di quinto e sesto livello
 - Paragrafi

L'indice come vedete non riporta il numero di pagina e i collegamenti ai contenuti sono attivi solo se esportate il file in HTML.

Quindi se esportate in PDF non avrete nessun numero di pagina e nessun collegamento attivo ai contenuti.

Note a piè di pagina

Per mettere una nota a piè di pagina mettere dopo la parola a cui si riferisce la nota.

Il codice della nota sarà il seguente:

```
parola [^numero nota]
```

E il codice del riferimento che scriviamo subito sotto sarà:

```
[^numero nota]: descrizione nota
```

Quindi il codice:

```
markdown [^1]
```

e sotto il codice del riferimento:

```
[^1]: linguaggio di marcatura leggero
```

Produrrà:

markdown ^[1]

e troveremo la seguente nota a piè di pagina in fondo al documento:

1. linguaggio di marcatura leggero ↩

Sintassi Markdown come caratteri letterali

Il linguaggio Markdown ti permette di usare il carattere backslash (\) per generare caratteri letterali che avrebbero altrimenti un significato speciale nella sintassi di formattazione del Markdown.

Il linguaggio Markdown usa il carattere backslash (\) per generare i seguenti caratteri letterali:

```
\ backslash
` apice inverso
* asterisco
_ il segno di sottolineatura
{} parentesi graffe
[] parentesi quadre
() parentesi tonde
# cancelletto
+ il segno dell'addizione
- la linetta, o segno della sottrazione
! il punto esclamativo
```

Quindi il codice:

```
\*\*frase in grassetto\*\*
```

Invece della frase in grassetto produce:

****frase in grassetto****

PARTE TERZA

CODICE HTML PER INTEGRARE IL LINGUAGGIO COMMONMARK

Inserire codice in HTML nel documento markdown

I documenti markdown permettono l'inserimento del codice HTML. Questo permette di ampliare le funzionalità del documento in quanto attraverso il codice HTML possiamo inserire funzioni che non sono previste dal codice markdown. Questo ci permette anche di creare delle pagine web in cui usiamo normalmente il codice markdown ma secondo gli elementi che dobbiamo inserire possiamo semplicemente ampliare il nostro lavoro integrando codice in HTML.

Il codice HTML inserito in un documento markdown viene trattato dal codice markdown come se fosse del semplice testo. Quindi per esempio possiamo scrivere del testo colorato in html digitando il seguente codice HTML:

```
<font color="red">Testo in rosso</font>
```

Otteniamo:

Testo in rosso

Aggiungendo poi i due asterischi del codice markdown ai lati del codice HTML digitando il codice:

```
**<font color="red">Testo in rosso</font>**
```

Otteniamo lo stesso testo in grassetto:

Testo in rosso

Quindi possiamo usare i due linguaggi insieme senza difficoltà.

In più bisogna considerare che secondo che editor di markdown usiamo ci potrebbero essere alcuni comandi che il software non interpreterà come marcatori ma come semplice testo.

In quel caso possiamo semplicemente sostituire il comando in codice markdown nell'equivalente nel codice HTML.

Quindi spesso per redigere i nostri documenti e le nostre pagine web ci troveremo spesso ad usare il codice markdown insieme con alcuni comandi di codice HTML. Questo ci porterà ad un risultato migliore, più completo e con la massima comodità nel redigere il nostro documento.

Centrare i titoli in HTML

Titolo di primo livello in HTML

1° Metodo:

Scrivere una volta il carattere # poi uno spazio seguito dal codice HTML del paragrafo centrato col titolo di primo livello:

```
# <p align=center>Titolo di 1° livello</p>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice:

```
# <p align=center><strong>Titolo di 1° livello</p>
```

2° Metodo:

Scrivere il titolo di primo livello tutto in codice HTML:

```
<H1 align=center>Titolo di 1° livello</H1>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice HTML:

```
<H1 align=center><strong>Titolo di 1° livello</H1>
```

Titolo di secondo livello in HTML

1° Metodo:

Scrivere una volta il carattere # poi uno spazio seguito dal codice HTML del paragrafo centrato col titolo di secondo livello:

```
## <p align=center>Titolo di 2° livello</p>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice:

```
## <p align=center><strong>Titolo di 2° livello</p>
```

2° Metodo:

Scrivere il titolo di secondo livello tutto in codice HTML:

```
<H2 align=center>Titolo di 2° livello</H2>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice HTML:

```
<H2 align=center><strong>Titolo di 2° livello</H2>
```

Titolo di terzo livello in HTML

1° Metodo:

Scrivere una volta il carattere # poi uno spazio seguito dal codice HTML del paragrafo centrato col titolo di terzo livello:

```
### <p align=center>Titolo di 3° livello</p>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice:

```
### <p align=center><strong>Titolo di 3° livello</p>
```

2° Metodo:

Scrivere il titolo di terzo livello tutto in codice HTML:

```
<H3 align=center>Titolo di 3° livello</H3>
```

E se vogliamo il titolo centrato in grassetto scrivere il seguente codice HTML:

```
<H3 align=center><strong>Titolo di 3° livello</H3>
```

Colorare il testo usando il codice HTML

Per colorare il testo scrivere il seguente codice HTML:

```
<font color="colore_testo">Testo da colorare</font>
```

Quindi se scriviamo il seguente codice:

```
<font color="red">Testo in rosso</font>
```

Otterremo:

Testo in rosso

Dalla seguente tabella potete vedere i nomi dei colori da inserire nel codice:

 Black	 Yellow	 Red	 Maroon
 Gray	 Lime	 Green	 Olive
 Silver	 Aqua	 Blue	 Navy
 White	 Fuchsia	 Purple	 Teal

Formattare il testo usando il codice HTML

Sottolineare il testo usando il codice HTML

Per sottolineare il testo scrivere il seguente codice:

```
<u>Testo sottolineato</u>
```

E produrremo:

Testo sottolineato

Scrivere in corsivo usando il codice HTML

Per scrivere il testo in corsivo digitare il seguente codice:

```
<i>Testo in corsivo</i>
```

E produrremo:

Testo in corsivo

Scrivere in grassetto usando il codice HTML

Per scrivere il testo in grassetto digitare il seguente codice:

```
<strong>Testo in grassetto</strong>
```

E produrremo:

Testo in grassetto

Scrivere testo barrato usando il codice HTML

Per scrivere il testo barrato da una linea orizzontale digitare il seguente codice:

```
<strike>Testo barrato</strike>
```

E produrremo:

~~Testo barrato~~

Scrivere testo come su macchina da scrivere usando il codice HTML

Per scrivere il testo come su macchina da scrivere digitare il seguente codice:

```
<tt>Testo scritto come su macchina da scrivere</tt>
```

E produrremo:

Testo scritto come su macchina da scrivere

Evidenziare il testo usando il codice HTML

Per evidenziare del testo digitare il seguente codice:

```
<span style="background-color:colore_testo">Testo evidenziato</span>
```

Quindi il seguente codice:

```
<span style="background-color:yellow">Testo evidenziato</span>
```

Produce testo evidenziato in giallo:

Testo evidenziato

Dalla seguente tabella potete vedere i nomi dei colori da inserire nel codice:

Black	Yellow	Red	Maroon
Gray	Lime	Green	Olive
Silver	Aqua	Blue	Navy
White	Fuchsia	Purple	Teal

Scrivere pedici e apici usando il codice HTML

Per scrivere un pedice in piccolo sotto il testo X scrivere il seguente codice:

```
X<sub>pedice</sub>
```

E produrremo:

X_{pedice}

Per scrivere una apice in piccolo sopra il testo X scrivere il seguente codice:

```
X<sup>apice</sup>
```

E produrremo:

X^{apice}

Inserire spazi e interruzioni di pagina

Spazio orizzontale

Per inserire uno spazio orizzontale vuoto pari a circa due caratteri, scrivere il seguente codice HTML:

```
&nbsp;
```

Per inserire uno spazio orizzontale vuoto pari a circa quattro caratteri, scrivere il seguente codice HTML:

```
&nbsp; 
```

Entrambi i codici possono essere usati in successione. Per esempio per fare uno spazio orizzontale di circa 16 caratteri scrivere il seguente codice HTML:

```
&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
```

Andare a capo semplice o lasciare righe vuote

Per andare a capo all'interno dello stesso paragrafo digitare il seguente codice HTML:

```
<br>
```

Se il codice HTML

viene inserito in una riga vuota si ottiene di andare a capo lasciando vuota la riga.

Quindi per esempio se si vogliono ottenere due righe vuote digitare il codice HTML:

```
<br>
```

```
<br>
```

Inserire una interruzione di pagina con il codice HTML

Per inserire una linea interruzione di pagina scrivere il seguente codice HTML:

```
<p style="page-break-after: always;">&nbsp;</p>
```

Per inserire una linea interruzione di pagina con delle righe vuote all'inizio della prossima pagina, scrivere il seguente codice HTML:

```
<p style="page-break-before: always;">&nbsp;</p>
```

Inserire una linea orizzontale con il codice HTML

Per inserire una linea orizzontale scrivere il seguente codice HTML:

```
<hr />
```

Che produrrà la nostra linea orizzontale:

Posizionamento delle immagini con il codice HTML

Immagine a sinistra con testo al lato

Per posizionare una immagine a sinistra con il testo di lato digitare il seguente codice HTML:

```
 testo al lato
```

Si avrà un risultato come questo:



Markdown è una sintassi per la formattazione di testo puro, progettata in modo che possa essere convertito in HTML utilizzando un semplice script. Attualmente è comunemente usato come formato per file readme, per la formattazione di messaggi nei forum o in editor di testo per la creazione rapida di documenti di testo formattati e in molti CMS di uso

comune. La sua semplicità lo rende facile da usare.

Nel codice c'è il codice HTML per definire spazi e bordi intorno all'immagine:

`Hspace="15"` determina lo spazio orizzontale intorno all'immagine

`Vspace="0"` determina lo spazio verticale intorno all'immagine

`Border="0"` determina lo spessore del bordo intorno all'immagine

Immagine a destra con testo al lato

Per posizionare una immagine a sinistra con il testo di lato digitare il seguente codice HTML:

```
 testo al lato
```

Si avrà un risultato come questo:

Markdown è una sintassi per la formattazione di testo puro, progettata in modo che possa essere convertito in HTML utilizzando un semplice script. Attualmente è comunemente usato come formato per file readme, per la formattazione di messaggi nei forum o in editor di testo per la creazione rapida di documenti di testo formattati e in molti CMS di uso comune. La sua semplicità lo rende facile da usare.



Nel codice c'è il codice HTML per definire spazi e bordi intorno all'immagine:

`Hspace="15"` determina lo spazio orizzontale intorno all'immagine

`Vspace="0"` determina lo spazio verticale intorno all'immagine

`Border="0"` determina lo spessore del bordo intorno all'immagine

Centrare una immagine con il codice HTML

Se l'immagine è nel nostro PC, l'immagine deve essere inserita all'interno di una cartella posizionata all'interno della stessa cartella del documento. Le immagini possono essere in formato JPG o formato PNG.

Immaginiamo di aver inserito nella cartella "immagini_markdown" un file col nome "gatto.png" con l'immagine di un gatto.

Dovremo inserire il seguente codice HTML:

```
<div align="center"></div>
```

Nel nostro caso dovremo digitare il seguente codice HTML:

```
<div align="center"></div>
```

Produrremo:



Se invece vogliamo centrare una immagine (sempre in formato JPG o formato PNG) presente in rete. Quindi una immagine che ha un URL che permette di raggiungerla. Dobbiamo digitare il seguente codice:

```
<div align="center"></div>
```

Immaginiamo di voler raggiungere l'immagine del logo del programma Markdown Plus che ha il seguente URL: <http://mdp.tylingsoft.com/icon.png>

Digitiamo il seguente codice:

```
<div align="center"></div>
```

E produrremo:



Usare una immagine per un link usando il codice HTML

Se l'immagine è nel nostro PC, l'immagine deve essere inserita all'interno di una cartella posizionata all'interno della stessa cartella del documento. Le immagini possono essere in

formato JPG o formato PNG. Se l'immagine è invece su internet bisognerà usare il suo percorso url.

Immaginiamo di aver inserito nella cartella "immagini_markdown" un file col nome "google.png" con l'immagine del logo del motore di ricerca Google. Quindi voglio inserire il link della pagina di google: <https://www.google.it>

Dovremo inserire il seguente codice HTML:

```
<a href="url.html"></a>
```

Nel nostro caso dovremo digitare il seguente codice HTML:

```
<a href="https://www.google.it"></a>
```

Produrremo:



Se non hai inserito un'attributo border ("bordo") vedrai un piccolo bordo intorno all'immagine dopo che è stata trasformata in link. Per eliminare questo bordo, aggiungi semplicemente

`border="0"` al tag `` .

Inviare email usando il codice HTML

Per mandare una email si può mettere sulla propria pagina web o documento un link HTML che apre automaticamente il programma di posta elettronica.

Digitare il seguente codice HTML:

```
<a href="mailto:indirizzo@email">Scrivimi una email</a>
```

Nel mio caso per raggiungere la mia email:

```
<a href="mailto:risatascalciante@gmail.com">Scrivimi una email</a>
```

Si otterrà:

[Scrivimi una email](#)

Incorporare video YouTube usando il codice HTML

Per incorporare un video di YouTube all'interno di una pagina web dobbiamo inserire il codice HTML del player multimediale di YouTube.

Quindi per prima cosa raggiungiamo sul sito di [YouTube](#) il video che ci interessa incorporare. Una volta aperto il video su YouTube clicchiamo sul pulsante "Condividi":

+ Aggiungi a ➔ Condividi ... Altro

A questo punto si aprirà un box con le diverse opzioni di condivisione. Clicchiamo su **Codice da Incorporare**:



Copiamo ora il codice HTML nel punto della pagina web in cui vogliamo incorporare il video.

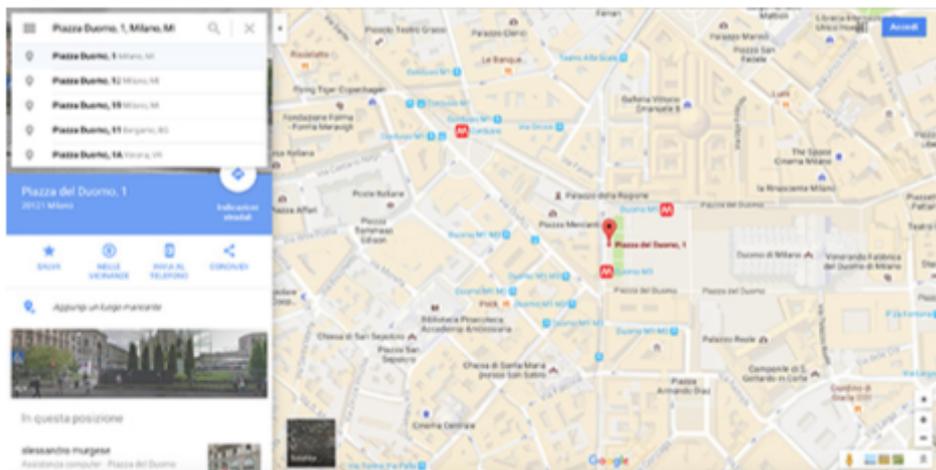
Incorporare Google Maps usando il codice HTML

Per inserire una mappa personalizzata all'interno del nostro sito dobbiamo inserire il codice HTML del punto scelto su Google Maps.

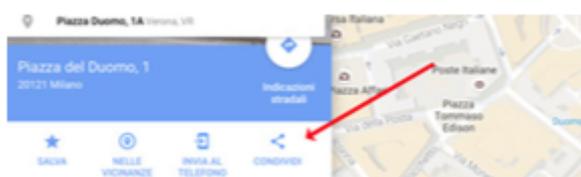
I siti web che necessitano dell'integrazione di una mappa personalizzata sono oggi giorno tantissimi: basti pensare al sito di una qualsiasi azienda o attività locale per capire immediatamente qual'è la portata di questo tipo di servizio e quanto può essere importante essere in grado di integrare, correttamente, una mappa dinamica all'interno di un sito web.

Come già detto, per raggiungere il nostro scopo, usufruiremo del servizio Google Maps che, oltre ad essere il più conosciuto ed utilizzato sistema di questo tipo, offre un metodo facile ed immediato per effettuare l'operazione di incorporazione di una mappa all'interno di una qualsiasi pagina web.

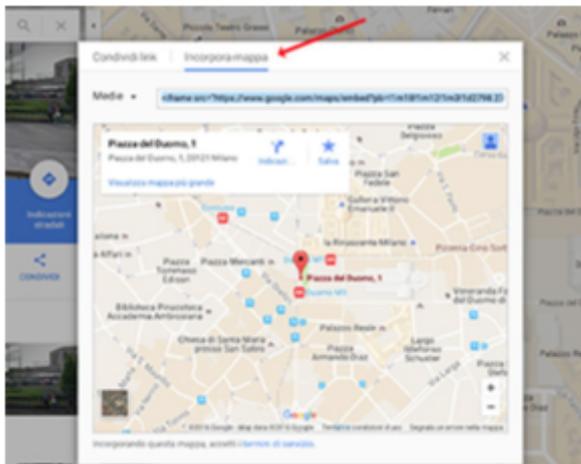
Per prima cosa, quindi, rechiamoci sul sito Google Maps all'indirizzo maps.google.it ed effettuiamo la ricerca di nostro interesse. Ai fini del nostro esempio andremo a localizzare sulla mappa un ipotetico negozio situato in piazza Duomo n.1 a Milano:



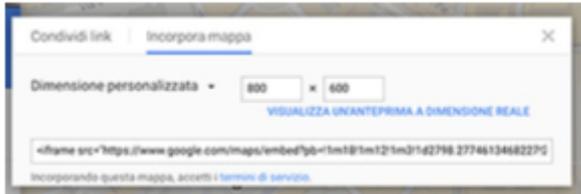
Una volta identificato il luogo di nostro interesse non dovremo fare altro che cliccare sul pulsante "Condividi":



nella finestra a comparsa, selezionare la voce "Incorpora Mappa":



Il codice che ci viene fornito è quello di un comune <code>iframe</code> che possiamo personalizzare nelle dimensioni agendo sul pulsante di selezione situato sulla nostra sinistra: così facendo ci verranno mostrate diverse opzioni relativamente alla dimensione della mappa (piccola, media, grande oppure dimensione personalizzata). Cliccando sull'opzione "Dimensione personalizzata" potremo impostare a piacimento le dimensioni (in pixel) della mappa che andremo ad integrare sul nostro sito web:



Una volta ottenuto il codice HTML della mappa non dovremo fare altro che copiarlo ed incollarlo nel punto della nostra pagina web in cui desideriamo apparire la cartina dinamica.

Solitamente la mappa viene integrata in pagine ad hoc del sito come, ad esempio, la pagina "Contatti" o la pagina "Dove siamo".

PARTE QUARTA

TAVOLE RIASSUNTIVE

Tabella riepilogativa sintassi CommonMark

COSA VOGLIAMO FARE	1° METODO	2° METODO
Titolo di 1° livello	# testo	testo =====
Titolo di 2° livello	## testo	testo -----
Titolo di 3° livello	### testo	
Titolo di 4° livello	#### testo	
Titolo di 5° livello	##### testo	
Titolo di 6° livello	##### testo	
A capo semplice	testo (2 spazi) testo	
Nuovo paragrafo	Testo Testo	
Corsivo (italico)	*testo*	<u>testo</u>
Grassetto	**testo**	testo
Corsivo grassetto	***testo***	<u>testo</u>
Testo barrato	~~testo~~	
Blocco di codice	(4 spazi) testo	``` testo ```
Evidenziare il codice	`testo`	
Citazione	> testo	
Lista non numerata	* testo * testo	- testo - testo
Lista numerata	1.testo 2.testo	1)testo 2)testo
Elenchi da spuntare	- [] testo - [] testo	
URL internet	<url>	
Link internet con etichetta collegamento	[nome](url)	
Link internet con etichetta e descrizione	[nome](url "descrizione")	
Immagine (locale)	![nome](percorso file.png)	
Immagine (con link a url)	![nome](url immagine)	
Linea orizzontale	***	---
Interruzione di pagina	+++	
Formula matematica nella riga di testo	\$ testo formula \$	
Formula matematica	\$\$ testo formula \$\$	
Formula matematica lunga	\$\$\$ testo formula \$\$\$	
Indice	[[toc]]	
Sintassi markdown (come caratteri letterali)	\carattere di sintassi	
Nota a piè di pagina	parola [^numero nota] [^numero nota] descrizione nota	

COSA VOGLIAMO FARE	CODICE HTML
Testo centrato	<code><p align=center>TESTO CENTRATO</p></code>
Titolo H1 centrato	<code># <p align=center>TESTO CENTRATO</p></code>
Titolo H1 centrato grassetto	<code># <p align=center>TESTO CENTRATO</p></code>
Testo colorato	<code>Testo da colorare</code> 
Testo evidenziato	<code>Testo evidenziato</code> 
Testo sottolineato	<code><u>Testo sottolineato</u></code>
Testo in corsivo	<code><i>Testo in corsivo</i></code>
Testo in grassetto	<code>Testo in grassetto</code>
Testo barrato	<code><strike>Testo barrato</strike></code>
Scrivere pedice al testo	<code>testo<sub>pedice</sub></code>
Scrivere apice al testo	<code>testo<sup>apice</sup></code>
Testo scritto come su macchina da scrivere	<code><tt>Testo scritto come su macchina da scrivere</tt></code>
Spazio orizzontale di 2 caratteri	<code>&nbsp; &nbsp;</code>
Spazio orizzontale di 4 caratteri	<code>&nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp;</code>
A capo nella riga successiva	<code>
</code>
Interruzione di pagina	<code><p style="page-break-after: always;">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p></code>
Inserire linea orizzontale	<code><hr /></code>

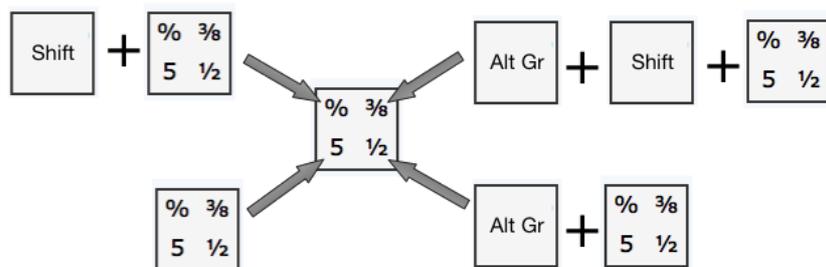
COSA VOGLIAMO FARE	CODICE HTML
Usare immagine come link a URL	<pre></pre>
Immagine a sinistra con testo al lato	CODICE HTML: <pre> testo al lato</pre>
	TAG IMMAGINE (NEL CODICE SOPRA): Spazio orizzontale intorno all'immagine: Hspace="15" Spazio verticale intorno all'immagine: Vspace="0" Spessore del bordo intorno all'immagine: Border="0"
Immagine a destra con testo al lato	CODICE HTML: <pre> testo al lato</pre>
	TAG IMMAGINE (NEL CODICE SOPRA): Spazio orizzontale intorno all'immagine: Hspace="15" Spazio verticale intorno all'immagine: Vspace="0" Spessore del bordo intorno all'immagine: Border="0"
Immagine centrata	<pre><div align="center"></div></pre>
Immagine centrata con link a URL	<pre><div align="center"></div></pre>
Usare immagine come link a URL	<pre></pre>
Inviare email usando il codice HTML	<pre>Scrivimi una email</pre>

SINTASSI TABELLA IN MARKDOWN	
Colonna allineata al centro	<pre> intestazione :---: testo colonna </pre>
Colonna allineata a sinistra	<pre> intestazione :--- testo colonna </pre>
Colonna allineata a destra	<pre> intestazione ---: testo colonna </pre>

Digitare i caratteri speciali con la tastiera Windows (con disposizione lettere Windows)

	! ¡	" "	£ £	\$ ¼	% ⅓	& ⅝	/ ⅞	(™) ±	= =	? ¿	^ ^
\ ~	1 1	2 2	3 3	4 ¼	5 ½	6 ¬	7 {	8 [9]	0 }	' `
Q Ω	W Ł	E €	R ®	T ₣	Y ¥	U ↑	I í	O Ø	P Þ	é {	* }
q @	w ł	e €	r ®	t ₣	y ¥	u ↓	i →	o ø	p þ	è [+]
A Æ	S Š	D Đ	F ¢	G Ŋ	H Ħ	J Ĵ	K &	L Ł	ç ¸	° °	§ §
a æ	s š	d đ	f ¢	g ŋ	h ħ	j ĵ	k &	l ł	ò @	à #	ù ù
> »	Z <	X >	C ©	V `	B ´	N Ñ	M °	; x	: ¨	- ÷	
< «	z «	x »	c ¢	v `	b ´	n ñ	m µ	, ´	. ¨	- ÷	

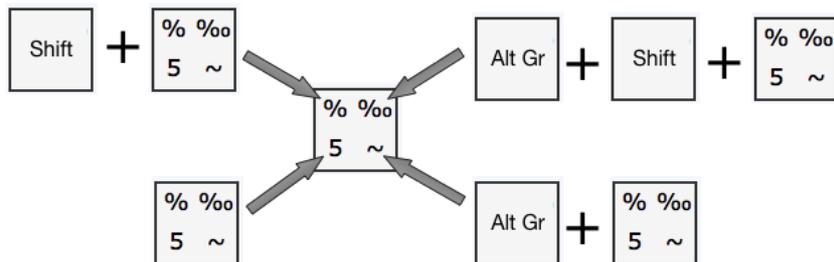
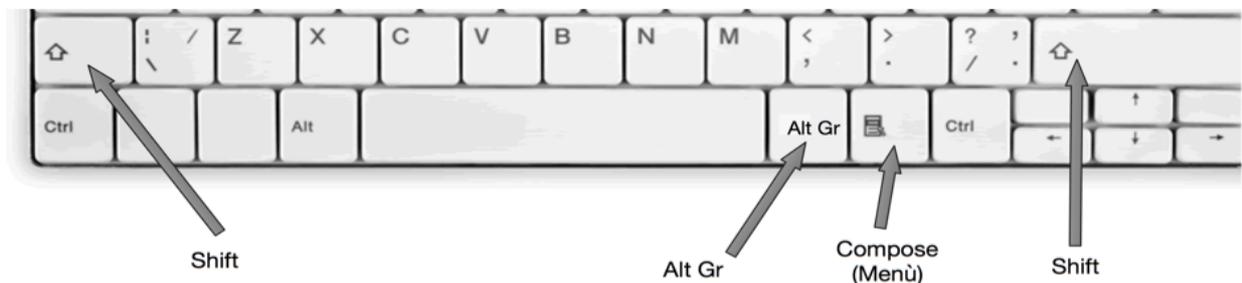
OGNI TASTO PERMETTE DI DIGITARE QUATTRO CARATTERI



Digitare i caratteri speciali con la tastiera Windows (con disposizione lettere Mac)

¡	! »	" "	£ ' 3	\$ ¢ 4	% % 5	& > 6	/ / 7	((8)) 9	= ≈ 0	? ¿ 1	^ ± 2
\ `	1 «	2 "	3 ´	4 ¥	5 ~	6 <	7 ÷	8 ´	9 ´	0 ≠	' i	ì ^
Q ,	W À	E È	R Ì	T Ò	Y Æ	U Ù	I Œ	O Ø	P Π	é {	* }	
q "	w Ω	e €	r ®	t ™	y æ	u ¨	i œ	o ø	p π	è [+]	
A Å	S ¯	D ˇ	F ˙	G °	H ˆ	J ¨	K ˘	L ˘	ç Ç	° ∞	§ ◊	
a å	s β	d ð	f ˆ	g ∞	h Δ	j ¨	k ˘	l ˘	ò @	à #	ù ¶	
> ≥	Z Σ	X †	C Á	V É	B Í	N Ó	M Ú	; ...	: ·	- -		
< ≤	z Σ	x †	c ©	v √	b f	n ~	m μ	, ·	- -		

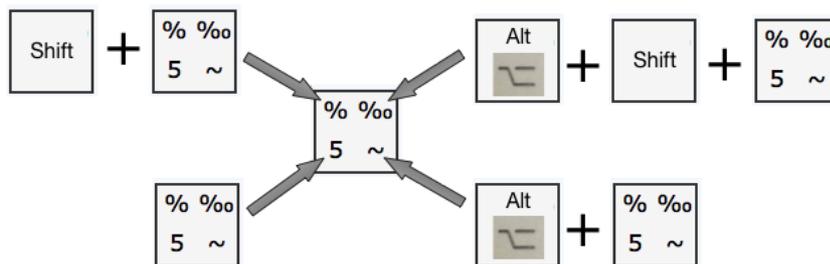
OGNI TASTO PERMETTE DI DIGITARE QUATTRO CARATTERI



Digitare i caratteri speciali con tastiera Mac

	! »	" "	£ ' 3	\$ ¢ 4	% % 5	& > 6	/ / 7	((8)) 9	= ≈ 0	? ? 1	^ ± 2
\ `	1 «	2 "	3 ' 3	4 ¥	5 ~	6 <	7 ÷	8 ' 8	9 ' 9	0 #	' i	ì ^
Q ,	W À	E È	R Ì	T Ò	Y Æ	U Ù	I Œ	O Ø	P Π	é {	* }	
q "	w Ω	e €	r ®	t ™	y æ	u "	i œ	o ø	p π	è [+]	
A Å	S ¯	D ˇ	F ˙	G °	H ˘	J " ˆ	K ˚	L ˇ	ç Ç	° ∞	§ ¶	
a å	s β	d ð	f ƒ	g ∞	h Δ	j a	k o	l ı	ò @	à #	ù ¶	
> ≥	Z Σ	X †	C Á	V É	B Í	N Ó	M Ú	; ;	: :	- -		
< ≤	z Σ	x †	c ©	v √	b f	n ~	m μ	, •	- -		

OGNI TASTO PERMETTE DI DIGITARE QUATTRO CARATTERI



Indice analitico

A

a capo semplice
in html, [50](#)

Applicazioni

CommonMark, [8](#)

Markdown, [9](#)

C

Citazione, [20](#)

Codice

blocco, [29](#)

evidenziando testo, [30](#)

righe multiple, [29](#)

E

Elenco

annidato, [23](#)

da spuntare, [24](#)

non numerato, [21](#)

numerato, [22](#)

Email

inviare in HTML, [56](#)

H

HTML

centrare immagine, [53](#)

centrare titolo, [43](#)

immagine a destra del testo, [52](#)

immagine a sinistra del testo, [52](#)

immagine come link, [54](#)

Incorporare

Google Maps, [58](#)

video YouTube, [57](#)

interruzione di pagina, [51](#)

inviare email, [56](#)

linea orizzontale, [51](#)

spazio orizzontale, [50](#)

testo

apice, [49](#)

barrato, [48](#)

corsivo, [47](#)

evidenziato, [48](#)

grassetto, [47](#)

macchina da scrivere, [48](#)

pedice, [49](#)

sottolineato, [47](#)

I

Immagine

a destra del testo, [52](#)

a sinistra del testo, [52](#)

centrare in html, [53](#)

da url, [28](#)

locale, [27](#)

Incorporare

Google Maps, [58](#)

video YouTube, [57](#)

Indice, [37](#)

Interruzione di pagina, [32](#)

in html, [51](#)

L

Linea orizzontale, [31](#)

in html, [51](#)

Link

immagine in html, [54](#)

M

Matematica

formula, [33](#)

N

Note a piè di pagina, [38](#)

P

Paragrafo, [15](#)
a capo semplice, [15](#)
nuovo, [15](#)

R

Righe vuote
in html, [50](#)

S

Sintassi come caratteri letterali, [39](#)
Spazio orizzontale, [50](#)

T

Tabella, [35](#)
Tabella riepilogativa
sintassi
CommonMark, [61](#)
HTML, [62](#)
tabella in Markdown, [63](#)
Tastiera Mac, [66](#)
Tastiera Windows
disposizione Mac, [65](#)
disposizione Windows, [64](#)

Testo

barrato, [19](#)
blocco separato, [20](#)
citazione, [20](#)
colorare, [46](#)
corsivo, [16](#)
formattare in HTML, [47](#)
grassetto, [17](#)
grassetto corsivo, [18](#)
in HTML
apice, [49](#)
barrato, [48](#)
corsivo, [47](#)
evidenziato, [48](#)
grassetto, [47](#)
macchina da scrivere, [48](#)
pedice, [49](#)
sottolineato, [47](#)
italico, [16](#)

Titolo

1° livello, [13](#)

2° livello, [13](#)
3° livello, [14](#)
4° livello, [14](#)
5° livello, [14](#)
6° livello, [14](#)
centrare in html, [43](#)

U

URL, [25](#)
con descrizione, [26](#)
con etichetta, [25](#)